

햄스터-S 코딩 그림 그리기 예제

목차

- 1. 여러 개의 원 겹치기
- 2. 태극 무늬
- 3. 여러가지 별 모양 ①
- 4. 여러가지 별 모양 ②
- 5. 여러가지 별모양-③
- 6. 정다각형 그리기

※ 바닥과 펜, 햄스터(s) 바퀴의 상태에 따라 오차가 발생할 수 있습니다.



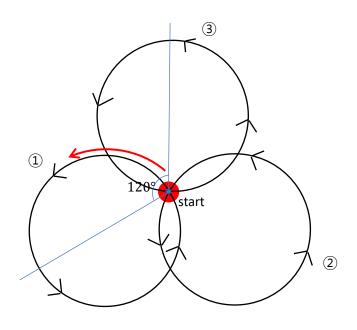
준비물

- 1. 햄스터-S
- 2. USB동글
- 3. 햄스터-S 펜
- 4. 종이
- 5. 개인 PC
- 6. 엔트리 프로그램





여러 개의 원 겹치기



원의 반지름: 2cm

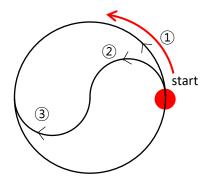


여러 개의 원 겹치기 - ①





태극무늬



원의 반지름: 5cm



태극무늬

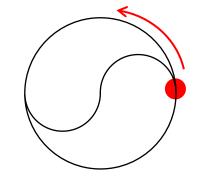
```
시작하기 버튼을 클릭했을 때

왼쪽 펜▼ 중심으로 360 도▼ 앞쪽▼ 방향으로 돌기 

왼쪽▼ 으로 180 도▼ 제자리 돌기 

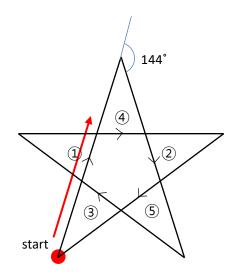
오른쪽 펜▼ 중심으로 180 도▼ 앞쪽▼ 방향으로 돌기 

오른쪽▼ 으로 180 도▼ 제자리 돌기
```





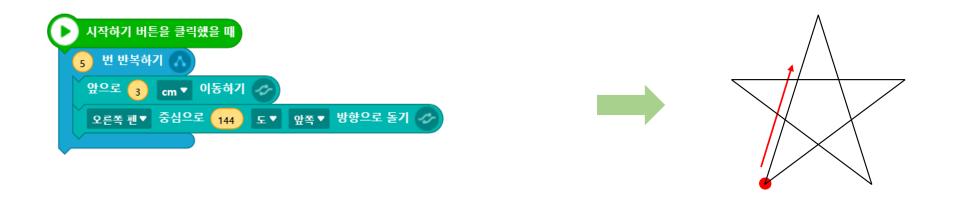
여러가지 별 - ①



한 변의 길이: 3cm

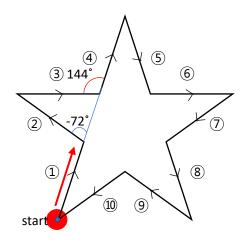


별 -①





여러가지 별 - ②

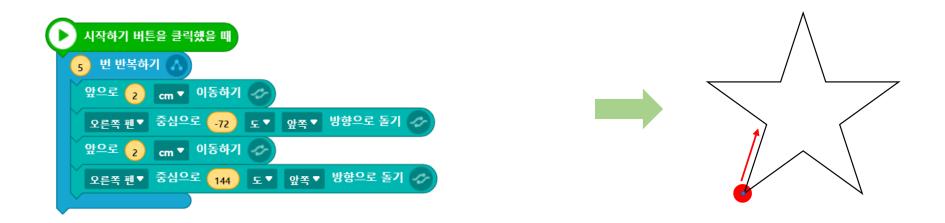


한 변의 길이: 2cm



별 -②

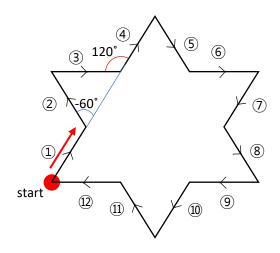
펜의 위치: 오른쪽(R)



* 각도의 음수: 반대방향(반시계방향)



여러가지 별 - ③

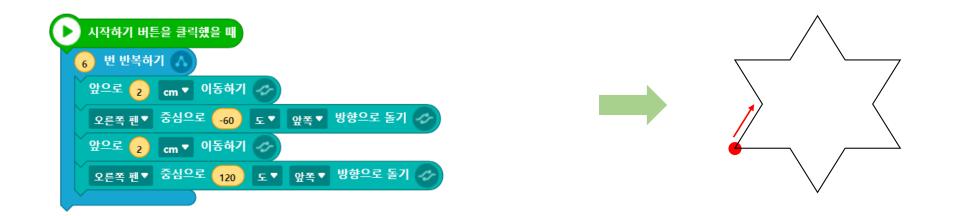


한 변의 길이: 2cm



별 -③

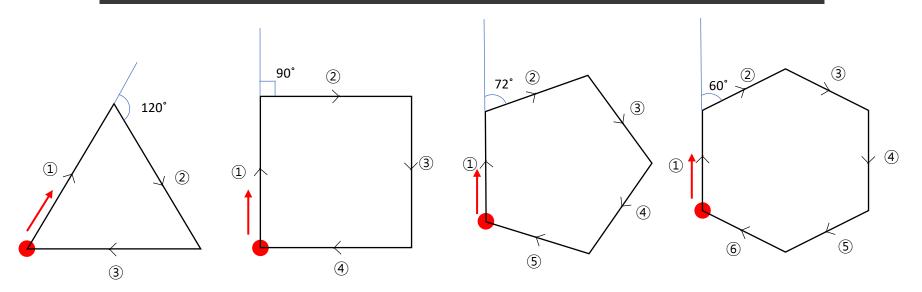
펜의 위치: 오른쪽(R)



* 음수의 각도: 반대방향(반시계방향)



정다각형 그리기



한 변의 길이: 2cm

모든 도형의 외각의 합: 360°

→ 정n각형 한 모서리의 외각의 크기: (360/n)°



정다각형 그리기

