

환경경영관리

기업명	(주)로보메이션
문서번호	2022-E-01
제 · 개정일	2022.07.01
담당부서	경영지원
담당자	김정우 이사

< 목 차 >

목차명	제 · 개정일	페이지
I. 환경경영방침	2022.07.01	4
II. 환경경영규범	2022.07.01	5
III. 환경경영 조직도	2022.07.01	7
IV. 환경 전략에 따른 계획 및 목표	2022.07.01	9
V. 환경경영 성과관리	2022.07.01	11
VI. 환경경영 교육	2022.07.01	13
VII. 환경 리스크/기회 관리	2022.07.01	15

(주)로보메이션	II. 환경경영방침	제·개정일
		2022.07.01

□ 환경경영 방침

환경경영방침

- #1. (주)로보메이션은 지속가능한 환경 보전을 위하여 환경 법규에 적극 대응하고 아래 사항을 지속적으로 추진합니다.
- #2. (주)로보메이션은 환경 법규에 적극 대응하고 환경과 사회를 고려하는 지속가능한 사회에 기여하고자 합니다.
- #3. (주)로보메이션은 전 임직원 및 이해관계자 모두가 지속가능한 성장을 추구하기 위하여 환경경영을 실천하고자 다음 사항을 추진합니다.

(주)로보메이션	III. 환경경영 규범	제·개정일
		2022.07.01

환경경영규범

(주)로보메이션은 제품 설계, 생산 등의 기업 운영 시 발생하는 환경 오염 물질 관리를 철저히 하여 환경오염 저감 및 환경사고 예방에 노력을 다해야 합니다. 대기배출물질, 화학물질 및 유해물질 관리, 폐기물, 재활용, 용수사용 및 폐수, 온실가스 배출 등 환경 관련 법률 및 규정을 준수해야 합니다. 환경관련 법률 및 규정 준수를 통해 환경 영향을 최소화하고 지역사회 환경 보호를 위해 힘써야 합니다. 또한 대내외 이해관계자들의 친환경 관련 요구사항에 적극적으로 소통하고 협조해야 합니다.

3.1 오염방지 및 자원절약

오염원의 배출 및 폐기물 발생은 정기적인 점검을 통해 개선사항을 발굴해야 합니다. 그리고 오염원 제어 설비 추가 등을 통해 오염 물질 배출을 저감 시키거나 오염원을 제거하여야 합니다.

생산·정비 공정 및 시설의 고효율화, 대체 원료, 재사용 및 재활용 등의 방법을 통해 물, 화석 연료, 광물 등의 이용 효율을 높여 자원을 절약해야 합니다.

3.2 제품 내 물질 규제 준수

물질에 대한 재활용 및 폐기 시 물질에 대한 식별표기, 라벨링 등을 포함하여 특정 물질 사용, 취급을 금지하거나 제한하는 것과 관련된 현지 법률 및 규정을 준수해야 합니다.

3.3 에너지 사용 및 온실가스 배출량 관리

에너지 사용량 및 온실가스 배출량을 감축하기 위한 방법을 마련하기 위해 노력해야 합니다.

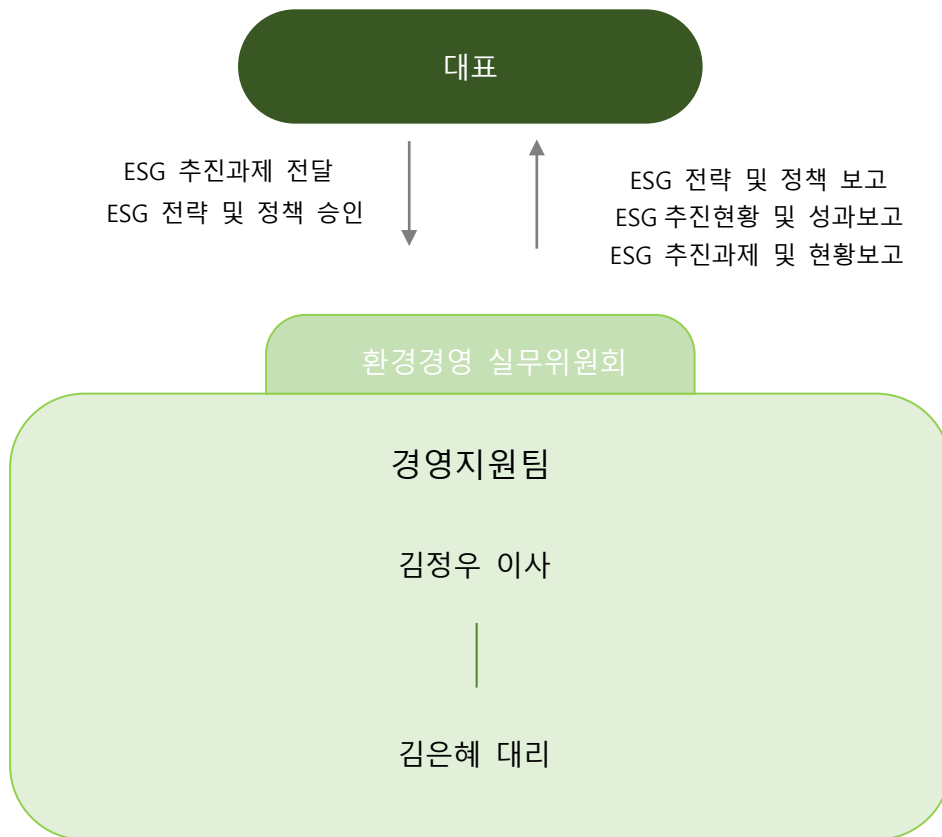
3.4 수자원 관리

수자원 사용량 절감 및 재활용량 증대를 위해 노력해야 합니다. 적절한 방법을 통해 수질오염물질 배출을 최소화 해야 하며 배출 이전에 법규에 따라 처리하여 배출해야 합니다.

(주)로보메이션	환경경영 거버넌스	제·개정일
		2022.07.01

□ 환경경영 거버넌스

▷ 환경경영 조직도



▷ 환경경영 실무위원회 역할 및 업무내용

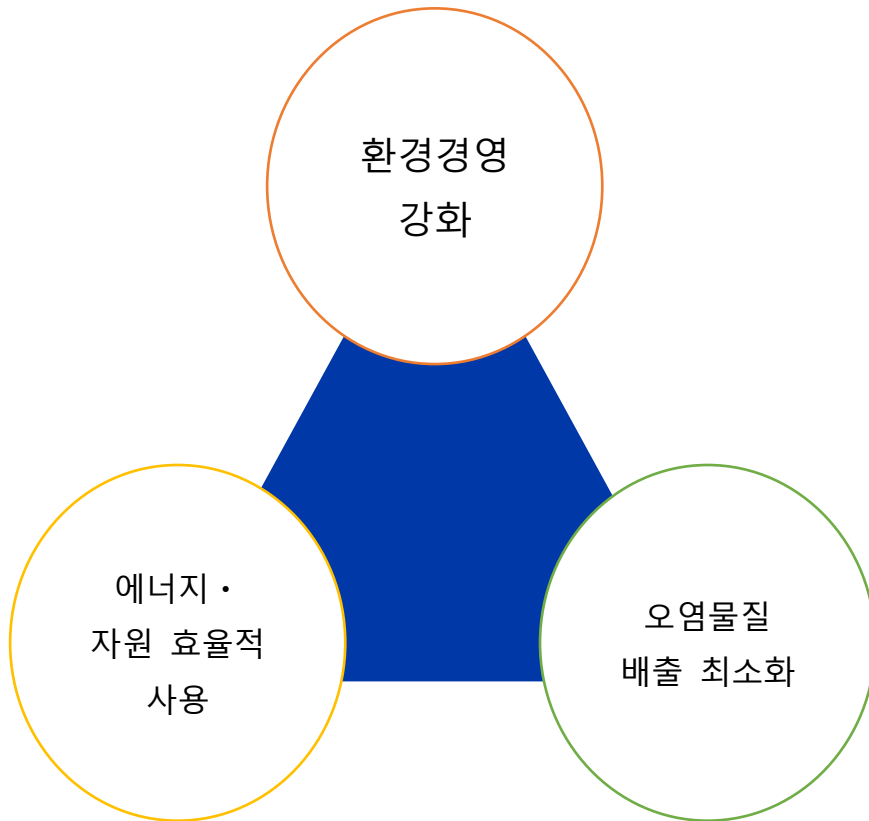
환경경영 실무위원회			
부서	담당자 명	역할	업무내용
경영지원팀	김정우 이사	환경경영 총괄부서	ISO14001 취득 추진 지속가능경영보고서 발간
경영지원팀	김은혜 대리	환경경영 실무부서	목표대비 실적 모니터링 환경경영 관련 업무지원

(주)로보메이션	환경 전략에 따른 계획 및 목표	제·개정일
		2022.07.01

□ 환경 전략에 따른 계획 및 목표

▷ 선언적 환경 목표

□ 선언적 목표



▷ 정량적 환경 목표

목표 전략	추진 과제	세부 달성 과제
환경경영 강화	환경경영체제 수립	2025 년도(중기)까지 ISO 14001 인증 취득 추진
	환경경영 강화 교육	2023 년까지(단기) 임직원 환경경영 교육훈련을 통해 지속적인 환경경영체제 고도화
투명성·책임기반 의사결정	비재무정보(기후재무) 공시 투명성 확대	홈페이지內 환경 성과 목표 공개
	환경경영 전담기구 설치	환경경영위원회 설치 및 리스크 관리 이행
	환경사회리스크관리체계 구축	2030 년도(장기)까지 원칙 이행을 위한 의사결정체계 구축

(주)로보메이션	환경경영 성과관리	제·개정일
		2022.07.01

□ 환경경영 성과관리 및 현황 점검

▷ 환경경영성과표

구분			2019	2020	2021	2022
온실가스 배출현황	온실가스 배출량 (tCO2-eq)	직접배출 (Scope1)				
		간접배출 (Scope2)				
에너지 사용현황	에너지 사용량	LNG (1,000Nm3)				
		경유 (kL)				
		휘발유 (kL)				
		전력 (kWh)				
		스팀 (TJ)				
	재생 에너지 사용량	지열 (kWh)				
		태양광 (kWh)				
용수 사용현황	용수 사용량	상수도 (kL)				
		용수 재사용 (kL)				
폐기물 현황	폐기물 배출량	생활 폐기물 (ton)				

		사업장 폐기물 (ton)				
		재활용 폐기물 (ton)				
그 외	그 외					

▷ 환경법규 위반현황

[단위 : 건, 백만원]

구분		2020	2021	2022	비고
벌금	건수	0	0	0	없음
	금액	0	0	0	없음
과태료	건수	0	0	0	없음
	금액	0	0	0	없음
기타	유형	0	0	0	행정제재, 시정(조치), 영업정지 등

(주)로보메이션	환경경영 교육	제·개정일
		2022.07.01

□ 환경경영 교육

▷ 연간 환경경영 교육계획

작성부서	경영지원팀	작성자	김정우 이사	작성일	2022.07.01
		(직급/이름)			
교육내용	교육대상	교육방법	계획일자	실시일자	비고
환경방침 환경목표	전 직원	온라인	2022년 12월 중		연수
	협력업체 직원	회람	2022년 12월 중		게시
비상시 대응계획, 응급조치 및 행동 요령	전 직원	회람	반기 1회		게시
환경 리스크/기회 평가교육	전 직원	회람	수시		공문 발송

교육방법 : 1. 강의 2. 실습 3. 온라인 4. 회람

▷ 환경 리스크/기회 평가 기준

□ 발생가능성(X)

가능성 점수	가능성 평가 기준	발생 주기
낮음(1)	드물게 수행되는 활동에 의해 발생하는 리스크/기회 요인으로서 발생가능성이 낮음	3년 이상
보통(2)	비일상적으로 수행되는 활동에 의해 발생하는 리스크/기회 요인으로서 발생가능성이 보통임	3년 이내
높음(3)	일상적으로 수행되는 활동에 의해 발생하는 리스크/기회 요인으로서 발생가능성이 보통임	1년 이내

□ 결과영향도(Y)

영향도 점수	영향도 평가 기준	벌금/피해·이익 규모
경미(1)	리스크/기회 발생으로 인해 피해/이익 규모가 크지 않음	1백만원 미만/ 1천만원 미만 또는 1~7일 미만의 사업장 운영 중단
보통(2)	리스크/기회 발생으로 인해 피해/이익 규모가 어느 정도 이상이며, 그 결과가 일정기간 이상 영향을 미침	1백만원~1천만원/ 1천만원~1억원 또는 1주일~6개월 사업장 운영 중단
심각(3)	리스크/기회 발생으로 인해 피해/이익 규모가 어느 정도 상당하며, 그 결과가 일정기간 이상 영향을 미침	1천만원 이상/ 1억원 이상 또는 6개월 이상

		사업장 운영중단 ~ 폐업 위기
--	--	---------------------

□ 리스크/기회 점수(X*Y)

구분		결과의 영향도(Y)		
		경미(1)	보통(2)	심각(3)
발생 가능성 (X)	낮음(1)	1 점	2 점	3 점
	보통(2)	2 점	4 점	6 점
	높음(3)	3 점	6 점	9 점

□ 리스크/기회 등급기준

리스크/기회 등급	1 등급	2 등급	3 등급	4 등급	5 등급
리스크/기회 점수 범위	1 점	2 점	3~4 점	5~6 점	7~9 점

▷ 기후변화 리스크 기회요인

구분	기후변화 리스크 기회요인	기후변화 리스크의 재무적 영향	기후변화 기회의 재무적 영향
물리적 리스크	①태풍 홍수 등 자연재해	자연재해 예방 환경안전 방재 설비 투자비용 증가 재해 발생 시 복구 및 사업기회 손실비용 증가	자연재해 대응을 위한 보험료 인하
	②기온상승, 황사	냉난방 설비 등 사업장 운영비용 증가 대기오염 방지설비 투자비용증가	
	③재생에너지 사용 확대	전력비용 단가 상승에 따른 생산비용 증가	사업장 온실가스 배출 저감, 기업 ESG 평가 시 활용 가능
전환 리스크	④고효율 설비 도입	온실가스 감축 설비, 고효율 설비, 수자원 재활용 설비 등 시설투자 증가	사업장 온실가스 배출 저감 및 에너지 비용 절감